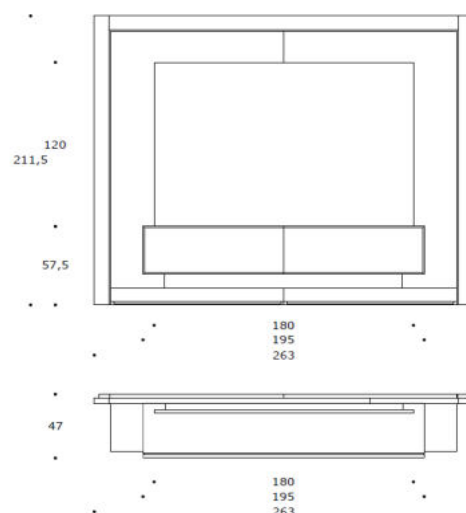
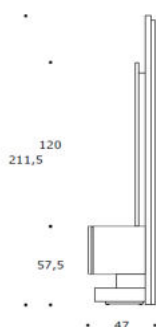


volume / volume 0,000 m<sup>3</sup>  
colli / boxes

SALONE DEL MOBILE 2018

pp.



DESCRIZIONE / DESCRIPTION	CODICE / CODE	EURO / EURO
<p>mobile porta tv in essenza palissandro opaco o tabacco opaco, 1 contenitore con anta a ribalta e cestone, pannello porta tv in pelle o "MicroNabuk" retroilluminato. <i>matt or matt tobacco rosewood home-theatre, 1 unit with folding door and jumbo drawer, leather or "MicroNabuk" home-theatre panel with back lighting</i></p> <p><b>altre finiture</b> <b>other finishings</b></p> <p>palissandro lucido / <i>polish rosewood</i> palissandro tabacco lucido / <i>polish tobacco rosewood</i> piuma di noce e noce / <i>burr walnut and walnut</i> piuma di noce e noce grigia / <i>grey burr walnut and walnut</i> lacca lucida / <i>polish lacquer</i></p>	<p>LBLowell02</p> <p>sovrapprezzo / <i>surcharge</i> sovrapprezzo / <i>surcharge</i> sovrapprezzo / <i>surcharge</i> sovrapprezzo / <i>surcharge</i> sovrapprezzo / <i>surcharge</i></p>	
<p><b>altre finiture schiena</b> <b>other back finishings</b></p> <p>"MicroNabuk" / "MicroNabuk"</p> <p>pelle cliente* / <i>C.O.M. leather*</i> pelle cat. A-B-C-D / <i>leather cat. A-B-C-D</i></p>	<p>sovrapprezzo / <i>surcharge</i></p> <p>sovrapprezzo / <i>surcharge</i> sovrapprezzo / <i>surcharge</i></p>	

\*PELLI CLIENTE: La Smania Industria Italiana Mobili S.p.A., si riserva di verificare i materiali forniti dai clienti rispetto alle caratteristiche del prodotto e al tipo di rivestimento richiesto. Qualora questi materiali non siano considerati idonei, la stessa potrà decidere di non procedere con la lavorazione o, nel caso, di abbeditare, previa comunicazione al cliente, un sovrapprezzo.  
\*C.O.M. leather: Smania Industria Italiana Mobili S.p.A. reserves the right to verify the characteristics of the materials supplied by the customer and also the kind of materials requested. If the materials are not suitable to fit, we may consider not to accept or add an extra charged for possible extra workmanship, after notice.