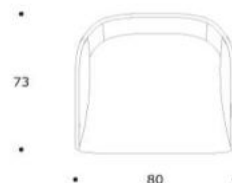
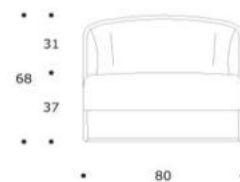
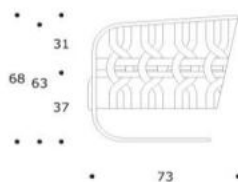


POLTRONA | *ARMCHAIR*

volume / volume 0,510 m³
colli / boxes 1



DESCRIZIONE / DESCRIPTION

CODICE / CODE

EURO / EURO

poltrona imbottita fissa a densità differenziate, particolari in cuoio intrecciato, base in acciaio effetto satinato opaco
fix padded armchair with differentiated polyurethane foam densities, woven hide details, matt glazed effect steel base

PLELLEN01

tessuto rivestimento
fabric finishing

tessuto cliente ml *0,00 / C.O.M. fabric lm *0,00
tessuto cat. B / fabric cat. B
tessuto cat. C / fabric cat. C
tessuto cat. D / fabric cat. D
tessuto cat. E / fabric cat. E
tessuto cat. F / fabric cat. F
tessuto cat. G / fabric cat. G
tessuto cat. LUX / fabric cat. LUX

pelle rivestimento
leather finishing

pelle cliente* / C.O.M. leather*
pelle cat. A / leather cat. A
pelle cat. B / leather cat. B
pelle cat. C / leather cat. C
pelle cat. D / leather cat. D

finitura cuoio
hide finishing

grigio / grey
nero / black
sabbia / sand
testa di moro / testa di moro

finitura base
base finishing

bronzo / bronze
ghiaccio / ice
miele / honey

N.B. rivestimento in tessuto Amelie e Vamp non possibile

N.B. Amelie and Vamp fabric version not available

*TESSUTI E PELLI CLIENTE: La Smania Industria Italiana Mobili S.p.A., si riserva di verificare i materiali forniti dai clienti rispetto alle caratteristiche del prodotto e al tipo di rivestimento richiesto. Qualora questi materiali non siano considerati idonei, la stessa potrà decidere di non procedere con la lavorazione o, nel caso, di abbeditare, previa comunicazione al cliente, un sovrapprezzo. *C.O.M. fabric & C.O.M. leather: Smania Industria Italiana Mobili S.p.A. reserves the right to verify the characteristics of the materials supplied by the customer and also the kind of materials requested. If the materials are not suitable to fit, we may consider not to accept or add an extra charged for possible extra workmanship, after notice.

* i tessuti sono calcolati senza rapporto / fabrics are calculated without repeat